

10 conseils pour réussir une animation intergénérationnelle

Animation jeu inter-génération : Pas facile de mélanger les générations et de les rassembler autour de jeux. Vous trouverez dans cet article 10 conseils pour réussir votre rencontre inter-génération.

Enfants, adolescents, adultes, personnes âgées, c'est souvent un casse tête de mettre en place une animation qui plaise à tout le monde. Chacun a des envies et des besoins différents. Quel jeu choisir ? Combien et comment ? **Voici 10 idées et conseils pour réussir et mettre en place une animation jeu avec un public large.**

Conseil animation 1 : Simplicité

Prenez des jeux simples, évitez des jeux avec des règles ultra compliquées. Les jeux où **la règle s'explique en quelques minutes sont les jeux qui fonctionnent le mieux** pour ce genre d'animations. Tout le monde doit pouvoir comprendre facilement la règle pour jouer sans complexe. Il est important que même les plus petits puissent jouer. Un jeu simple permettra à des enfants et des adultes de se retrouver et de créer un lien autour du jeu. **L'idéal et que les joueurs aient les mêmes chances de gagner**, difficile... mais c'est parfois possible avec des jeux de hasard comme des jeux de dés. Pour les jeux d'adresse ou de mémoire, ce sont parfois les enfants les meilleurs. Attention avec les jeux de mémoire, l'enfant sera peut-être heureux d'avoir battu son papy mais il ne faut pas que cela dévalorise celui-ci. Enfin dernier avantage des règles faciles et rapides à comprendre, vous évitez que les joueurs se disputent pour l'interprétation des règles du jeu.

Conseil animation 2 : Accessibilité

Pour l'installation de votre animation, pensez à rendre les ateliers jeux accessibles à tous.

Dans la mesure où vous en avez la possibilité (ce n'est pas toujours possible, nous sommes souvent limités en place notamment en intérieur), **espacez vos jeux pour laisser circuler librement les personnes**. Il vaut mieux avoir moins de jeux mais que tous puissent jouer. Il est aussi très intéressant de pouvoir laisser assez de place autour d'un jeu pour que les personnes aient la possibilité d'observer le déroulement des parties avant de commencer.

Prévoyez des **tables pas trop hautes pour que les enfants puissent voir et jouer**. Préparez également des chaises pour les personnes âgées qui peuvent parfois fatiguer même sur des jeux qui à priori n'en nécessitent pas.

Pensez à choisir des jeux qui soient utilisables par tout le monde au niveau de leur manipulation.

Prenez des grands pions, des cartes et plateaux de jeu lisibles même par les personnes âgées sans lunettes. Pour cette raison, les jeux géants sont souvent l'idéal.

Conseil animation 3 : les grands classiques rassemblent

Les jeux traditionnels connus par le plus grand nombre rencontrent très souvent un très grand succès. En effet, les personnes sont moins réticentes à se laisser tenter lorsqu'elles connaissent le jeu. De plus, les personnes âgées seront ravies de pouvoir faire découvrir aux enfants les jeux classiques de leur enfance. **Les jeux de parcours comme les petits chevaux et le jeu de l'oie fonctionnent très bien**, mais il faut avoir du temps et pas trop de monde. Vous pouvez aussi utiliser le jeu de [domino](#), le jeu [fermez la boîte](#), le [puissance 4](#)... **Si vous souhaitez faire un seul jeu pour tous, organisez un loto. Indémorable**, il conviendra à tous.

Conseil animation 4 : Pensez à ceux qui n'aiment pas jouer

Pensez à tout le monde, **variez les styles de jeux** que vous proposez ! L'idéal est de pouvoir proposer une gamme diversifiée de jeux. Si vous ne prenez par exemple que des jeux de plateaux, le risque est que certaines personnes ne participent pas car il faut rentrer dans une règle de jeu ce qui ne plait pas à tout le monde. Il faut surtout penser que certains n'aiment pas jouer et que pour eux c'est infantilisant. Il faut donc **ruser en leur proposant des jeux d'équilibre ou d'adresse** comme le lancer d'anneaux, le jeu de quilles, la montagne à vaches, des jeux de palets...

Il est important que chacun puisse trouver dans votre animation un intérêt et du plaisir.

Conseil animation 5 : Rapidité

Les jeux doivent être rapides. Cette longueur dépend du cadre de votre manifestation et du nombre de joueurs que vous avez. Globalement, on peut dire qu'**il faut des jeux qui durent quelques minutes** surtout si vous avez beaucoup de monde. Vous pouvez avoir des jeux plus longs mais il est important d'avoir des jeux de 2/3 minutes (casse-brique, [jeu du roi](#), billard spiral, [jeu de palets](#) [foot](#), palet cible, [cloutix](#)).

Conseil animation 6 : Solidité

Choisissez des jeux résistants, lorsque vous mettez des jeux à disposition du grand public, les jeux souffrent. L'utilisation intensive et répétitive des jeux les abiment. Il serait dommage qu'un de vos ateliers soient stoppés dès le début de votre animation car un joueur a cassé le plateau. **Soyez**

vigilants et choisissez vos jeux avec attention. Nous vous préconisons l'utilisation de **jeux en bois qui sont souvent plus résistants aux utilisations intensives.**

Conseil animation 7 : Supervisez le bon déroulement et changez si nécessaire

Afin qu'une rencontre de jeu intergénérationnelle se déroule bien, il est important de bien superviser son déroulement. **Passez d'une activité à une autre.** Vérifiez que tout le matériel est en place et fonctionne. **Observez également le déroulement des parties,** si les parties sont trop longues ou que vous avez beaucoup d'attente pour les joueurs avant de jouer, modifiez les règles pour les raccourcir.

Au cours de votre journée, vous vous apercevrez certainement que certaines activités ont plus de succès que d'autres. Il ne faut alors **pas hésiter à modifier la présentation des jeux délaissés ou d'en modifier les règles.** Il suffit parfois d'un petit rien pour redonner l'attractivité à un jeu.

Conseil animation 8 : Mettez les règles à disposition

Comme vous ne pourrez pas être partout (à moins que vous ayez la chance d'avoir une personne pour animer chaque atelier). Prévoyez une **impression grand format de la règle.** Essayez de simplifier les règles et d'en faire ressortir uniquement les grandes lignes. Si vous pouvez **plastifier vos règles du jeu ou mettez-les sous pochette plastique** afin de les protéger. Si vous avez beaucoup de monde, je vous conseille également d'attacher la règle à la table avec une ficelle par exemple pour éviter sa disparition. Si vous ne pouvez pas, **prévoyez des règles en double** que vous remettrez au cas où.

Conseil animation 9 : Anticipez les problèmes

Lorsque vous faites des grandes animations jeux notamment en extérieur, il arrive très souvent que les pièces ou pions de jeux disparaissent comme par magie. Si ç a arrive au début de votre animation et que c'est une pièce indispensable pour le jeu, vous pouvez fermer cette activité. Pour éviter ce genre de difficulté, plusieurs conseils :

- **Choisissez des jeux avec peu ou pas de petites pièces**
- Choisissez des jeux où les pièces peuvent disparaître sans compromettre le jeu (comme par exemple les [jeux de construction](#))
- Choisissez des jeux où on ne peut pas emmener de pièces, tous les accessoires sont enfermés dans le jeu ou attachés au jeu (comme par exemple le [jeu de weykick fermé](#))
- **Prenez des grands jeux,** il est plus difficile de perdre des grands pions que des petits (les grand pions sont plus difficiles à faire disparaître sous la table ou dans la poche).
- Prévoyez des pièces en supplément (dés, pions de jeux, sabliers...)

Conseil animation 10 : Ne pas oubliez que les personnes sont là pour se faire plaisir

Pour être réussie, votre animation jeu doit impérativement être un moment de plaisir pour tous. Il faut donc absolument éviter que les personnes s'énervent pour différentes raisons :

- Trop de temps d'attente entre les jeux
- Pas de possibilité de circuler entre les jeux
- Jeux trop compliqués
- Pas de possibilité de jouer aux jeux car il manque des pièces

Mais normalement ces problèmes sont résolus si vous avez suivi nos conseils. Voici nos deux derniers conseils :

- **munissez-vous de votre plus beau sourire et de toute votre bonne humeur**
- **restez à la disposition des joueurs pour toutes leurs questions.**

Voilà j'espère que vous réussissiez votre animation.