

Jeu de carte cribbage - règles du jeu

Le jeu de carte cribbage ou cribble a différentes règles et variations des règlements.

Je ne ferai que décrire les règles de la partie de Cribbage à 6 cartes.

Le jeux de cribbage en équipe ce joue de la même façon, sauf que les joueurs ne reçoivent que cinq cartes pour faire leurs jeu.

Les quatre joueurs jettent donc une carte qui va former les quatres cartes qui forme la main du cribble.

-
- Les joueurs coupent le jeu de cartes, la plus petite carte détermine le donneur.
 - Le donneur brasse et donne 6 cartes à chaque joueurs.
 - Les joueurs jettent 2 cartes au Crib, gardant les 4 cartes qui donnent le plus de points.
 - Le Crib appartient au donneur. Il ne sert qu'a la fin du jeu lors du compte des points. C'est une main additionnelle pour le donneur.
 - Les cartes As à 9 ont leur valeur normale soit 1 à 9. Les cartes 10, valet, dame et roi ont une valeur de 10. L'as suit le 2 dans les suites et non le roi.
 - Le joueur receveur (non-donneur), coupe le reste du paquet pour une carte de départ. Si [la carte de départ coupée est un valet](#), le donneur marque 2 points. La carte de départ sert à la fin du jeu de table pour compter les points. Elle est la cinquième carte de la main des joueurs et du Crib.
 - Le receveur débute le jeu de table en jouant une carte.

- Les joueurs jouent une carte chacun leur tour en additionnant la valeur de sa carte au compte. Le compte ne peut pas excéder 31. Si le compte donne 15, le joueur marque 2 points.
 - Si le compte atteint 31, le joueur marque 2 points, l'autre joueur commence une nouvelle ronde, le compte remis à zéro.
 - Si un joueur ne peut pas jouer de carte sans excéder 31, il doit passer son tour et dire GO. L'autre joueur peut jouer si il le peut, jusqu'a ce que les deux joueurs ne puissent plus jouer ou que le compte atteigne 31.
 - Quand les deux joueurs doivent dire GO, le dernier à placer une carte obtient 1 point pour GO. Une nouvelle ronde débute. Le compte est remis à 0, le joueur qui n'as pas placé la dernière carte commence la ronde.
Vous jouez autant de rondes qu'il faut pour écouler toutes les cartes de chaque joueurs.
 - Si un joueur forme une suite de 3 cartes ou plus, il reçoit un point par cartes. Ceci inclus les suite non séquentielles de forme 3-5-4.
 - Quand toutes les cartes sont jouées, le joueur a placer la dernière carte obtient 1 point pour la dernière carte, tant que le compte n'est pas égal à 31 (pratiquement un GO).
 - Le joueur receveur compte les points de sa main le premier, puis le donneur compte sa main et son Crib.
 - La main est terminée. On alterne le donneur et joue jusqu'a ce qu'un joueur atteigne le pointage de 121 sur la planche de crib ou plus pour la fin du jeu de carte.
-